



ПОСТАНОВЛЕНИЕ

ПРАВИТЕЛЬСТВА ЛИПЕЦКОЙ ОБЛАСТИ

03 июня 2022 года

г. Липецк

№ 3

О распределении дотаций местным бюджетам на поддержку мер по обеспечению сбалансированности местных бюджетов из областного бюджета в 2022 году

В соответствии с Законом Липецкой области от 13 декабря 2021 года № 28-ОЗ «Об областном бюджете на 2022 год и на плановый период 2023 и 2024 годов», постановлением администрации Липецкой области от 10 марта 2020 года № 104 «Об утверждении методики распределения и правил предоставления дотаций местным бюджетам на поддержку мер по обеспечению сбалансированности местных бюджетов из областного бюджета» и результатами рассмотрения заявок, поступивших от органов местного самоуправления, утвержденными приказом управления финансов Липецкой области от 3 июня 2022 года № 159 «О результатах рассмотрения заявок, поступивших от органов местного самоуправления, на выделение дотаций местным бюджетам на поддержку мер по обеспечению сбалансированности местных бюджетов из областного бюджета в 2022 году», Правительство Липецкой области постановляет:

Распределить дотации местным бюджетам на поддержку мер по обеспечению сбалансированности местных бюджетов из областного бюджета в 2022 году согласно приложению.

Губернатор
Липецкой области

И.Г. Артамонов

Приложение
к постановлению Правительства Липецкой области
«О распределении дотаций местным бюджетам
на поддержку мер по обеспечению
сбалансированности местных бюджетов
из областного бюджета в 2022 году»

Распределение дотаций местным бюджетам на поддержку мер по
обеспечению сбалансированности местных бюджетов из областного
бюджета в 2022 году

Таблица

№ п/п	Наименование муниципального образования	Рублей
1.	Городское поселение город Лебедянь Лебедянского муниципального района	20 000 000,00
2.	Лебедянский муниципальный район	15 000 000,00
3.	Добринский муниципальный район	19 000 000,00
4.	Елецкий муниципальный район	22 000 000,00
5.	Лев-Толстовский муниципальный район	1 500 000,00
6.	Усманский муниципальный район	27 400 000,00
7.	ВСЕГО	104 900 000,00